

PG.6722.2.2024

OBWIESZCZENIE

BURMISTRZA MIASTA MIŃSK MAZOWIECKI

**o przystąpieniu do sporządzenia projektu uchwały w sprawie zasad i warunków
sytuowania obiektów małej architektury, tablic reklamowych i urządzeń reklamowych
oraz ogrodzeń, ich gabarytów, standardów jakościowych
oraz rodzajów materiałów budowlanych, z jakich mogą być wykonane**

Na podstawie art. 37 b ust. 2 pkt. 1 ustawy z dnia 27 marca 2003 r. o planowaniu i zagospodarowaniu przestrzennym (Dz. U. z 2023 r. poz. 977 z późn. zm.) zawiadamiam o podjęciu przez Radę Miasta Mińsk Mazowiecki uchwały Nr LXXI.631.2024 w dniu 25 marca 2024 r. w sprawie przystąpienia do sporządzenia projektu uchwały w sprawie zasad i warunków sytuowania obiektów małej architektury, tablic reklamowych i urządzeń reklamowych oraz ogrodzeń, ich gabarytów, standardów jakościowych oraz rodzajów materiałów budowlanych, z jakich mogą być wykonane.

BURMISTRZ MIASTA

Marcin Jakubowski

Klauzula informacyjna.

Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016, str. 1), dalej „RODO”, informuję, że:

- administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Burmistrz Miasta Mińsk Mazowiecki z siedzibą przy ul. Konstytucji 3 Maja 1 w Mińsku Mazowieckim;
- administrator wyznaczył Inspektora Ochrony Danych;
- Pani/Pana dane osobowe przetwarzane będą w celu realizacji wniosku na podstawie art. 6 ust. 1 lit. c RODO w związku z art. 8g ustawy z dnia 27 marca 2003 r. o planowaniu i zagospodarowaniu przestrzennym.

Więcej informacji związanych z wykonywaniem obowiązku, o którym mowa w art. 13 RODO uzyskacie Państwo w Biuletynie Informacji Publicznej Urzędu Miasta Mińsk Mazowiecki w za-kładce Gospodarka przestrzenna – klauzula informacyjna ([www. bip.minsk-maz.pl](http://www.bip.minsk-maz.pl)).